

- 1) Ritiro di una società: entra qualcuno e si lascia tutto com'è.
- 2) Reclami ufficiali al presidente entro il giovedì successivo alla partita domenicale ed entro sabato per quel che riguarda i turni infrasettimanali.
- 3) Una squadra che chiama un giocatore per la lista infortuni (pagando 10 di costo fisso + l'offerta), se si aggiudica il giocatore può scegliere di tenerlo a titolo definitivo.
- 4) Se un giocatore viene ceduto all'estero o in una serie minore, l'allenatore riceverà un indennizzo pari al valore del giocatore in caso di cessione in campionati equivalenti alla serie A italiana, pari a metà del valore in caso di cessione in B o serie minore. L'indennizzo sarà ricevuto la settimana successiva alla cessione ed i giocatori ceduti dovranno essere reintegrati con precedenza rispetto ad altre operazioni di mercato. In caso di rescissione del contratto da parte di un giocatore o di cessione in prestito all'estero o in serie minore, l'allenatore potrà decidere di mantenerlo in squadra.
- 5) MERCATO: a) Max 3 chiamate; b) In caso di turni infrasettimanali si fa comunque una chiamata.
  - c) Chiamate entro giovedì a mezzanotte e il presidente 12 ore prima degli altri. Chiamate con errori sono annullate.
  - e) il cambio del 3° portiere vale come una chiamata; f) la chiamata può essere cambiata entro la scadenza.
  - g) a parità di offerta prende il giocatore la squadra peggio classificata e a parità di classifica con la peggior media.
- 6) i calciatori acquistati dopo il 31 gennaio dovranno essere mantenuti in rosa fino a fine campionato.
- 7) i calciatori tagliati dopo il 31 gennaio sono riacquistabili da altre squadre.
- 8) Scambi solo per una settimana nella pausa natalizia.
- 9) la responsabilità di verificare l'arrivo della formazione inviata tramite e-mail o sms è unicamente del fantallenatore.
- 10) Sempre gol (si segue [www.fantacalcio.it](http://www.fantacalcio.it)).
- 11) Rigore sempre +3.
- 12) 67 vs 65,5 è 0-0 e non 1-1 come l'anno scorso.
- 13) Sotto i 60, la squadra avversario vince con 6 punti in più. non esiste più la regola del sotto 59.
- 14) rinvii, sospensioni etc. si fa come c'è scritto nel regolamento cioè:
  - a) formazioni congelate; b) no tutti 6; c) sostituzioni illimitate e riserve d'ufficio illimitate; d) si aspetta il recupero.
- 15) coppa: nel girone, a parità di punti conta la media squadra e non lo scontro diretto.
- 16) Sì alla lista infortuni anche dopo il 31/01/2008.
- 17) La riserva di ufficio è solo una.
- 18) Assist sempre + 1 ; no assist su calcio da fermo.
- 19) Il reintegro dalla lista infortuni potrà essere fatto in qualunque momento, anche alla comunicazione della formazione. In caso di taglio volontario il calciatore non potrà più essere acquistato dalla stessa squadra.
- 20) Ammonito s.v. = 5.
- 21) Vecchie fasce per il calcolo dei risultati. Nuove per i supplementari.
- 22) Una squadra per vincere deve fare comunque 2 punti in + dell'avversario (es. 71,5 - 72,5 = 2-2).
- 23) Sono valide le formazioni inviate 30 minuti prima dell'inizio delle partite es. scadenza 17 valide fino alle 16.29.59.
- 24) Crediti 280+70 e quota annuale 100 euro (nessuna penalizzazione per ritardo pagamenti).
- 25) Stella nella maglia per 5 scudetti vinti.
- 26) Questione propoli/in che senso dal 2009 al 2011 gestione in comune evidenziata.
- 27) Finale di supercoppa in campo neutro.
- 28) Per il mercato invernale vale l'ufficialità dell'acquisto di <http://www.tuttomercatoweb.com/>
- 29) Per tutto il resto si segue il regolamento ufficiale del fantacalcio.